# GABRIELLE

## AMSTRAD CPC 464 / 664 / 6128



## 1) CONTROLE PERSONNAGE

- soit au joystick ↑↓ → ←
  barre espace : utilisation d'un bonus
- soit au clavier ↑↓ → ←
  tab : tir de l'épée
  barre espace : utilisation d'un bonus

## 2) LES OBJETS ET LEUR FONCTION

- la fiole : augmente la force et ajoute une vie
- le cœur et la croix : ce sont des bonus qui permettent de détruire tous les robots existant dans un tableau
- les robots en forme d'un UBI : augmentent la force et ajoutent une vie
- le détonateur
- la clé

## 3) CONSEILS DE JEU

- n'hésitez pas à essayer de traverser certains murs
- dépêchez-vous, profitez du fait que les robots n'apparaissent pas immédiatement pour vous déplacer.